

# Ablaufplan Kampfgericht



## Zeitnehmer

### Vor Spielbeginn:

- Einstellen der Hallenuhr (siehe Anleitung)
- Zwei grüne TimeOut-Karten besorgen
- Zwei Aufsteller für die Zeitstrafen besorgen
- Ausreichend Zeitstrafenzettel und einen Stift besorgen
- Kabeltrommel für den Laptop in der Halle anschließen

### Nach Spielende:

Die für das Spiel verwendeten Sachen wieder ordentlich in den Metallschrank räumen!

## ESB'ler

### Vor Spielbeginn:

- Laptop inklusive Ladekabel und Drucker aufbauen
  - Das Sis-Programm öffnen
  - Mit den Vereinsdaten anmelden (sind in der Regel eingespeichert)
  - Auf „Spiel öffnen“ klicken und das benötigte Spiel auswählen
  - Wenn beide Mannschaften ihre Kader für das Spiel aktualisiert haben, den Spielbericht ausdrucken!

### Nach Spielende:

- **Zuerst:** den Laptop mit dem Internet verbinden! (Hotspot am Handy einrichten)
- Dann die Passwörter der Vereine und der Schiedsrichter eingeben und den Bericht versiegeln
- Den Spielbericht hochladen (solange der Laptop mit dem Internet verbunden ist, geschieht dies automatisch)
- Auf „Spiel zeigen“ klicken, um zu überprüfen, ob das Spiel ordnungsgemäß hochgeladen wurde
- Laptop herunterfahren und alles ordentlich in den Metallschrank räumen!

**ESB'ler ist für das Hochladen des Spielberichts verantwortlich!**